名前が大切

態にならざるを得ません。 名前を書くスペースが無くなってしまい、 必然的に文字全体が大きくなりますから、 いた空間に、 いうことが大切です。半紙に四文字を書く場合は、 字形を生かすこと同様に、 ちょこちょこっと入れ込む、 名前もしっかり書くと という状 名前は空 紙面には

識の略 などという安易な考えは持たないで下さいね。これ が必要です。 をどこに入れるか、ということまで考えて書くこと とを著します。古い書画などの評価は、書き手が誰 品に責任を持つということです。落款とは、落成款り落款です。名前を入れるということは、自分の作 かということで価値が違ってきますから、それを鑑 画に署名・鈐印(印を捺すこと)をして完成したこ ですから制作にあたる時は、 しかし、 (異論もありますが通説に従います) で、書 名前が一番大切だということが言えます。 作品の中で一番大切なものは名前、 くれぐれも 「空いた所に書けばいいや」 落款を、 更に落款印 つま

文字のデフォルメ

字形を生かすということは、

前回申し上げました

現を試みて楽んで下さい。

は

「品を作る」ということにも関係してきます。

用例2

がめるの意)させて、様々な字形に表現する場合と あります。用例をご覧ください。 ルメ(造形美術上の用語で、変形させるとか形をゆ ように、楷書に見える基本形の場合と、文字をデフォ

よって、 とができます。線(用例1)については、長短・細 ということです。 なったりしてきます。 の中の新陳代謝が活発化し、書くことが益々楽しく 化させますと、 太・方向などに変化をつけることで、文字の趣が違っ て感じられます。さらに様々な字形 このように、 デフォルメの要素は、線と字形によって考えるこ 字形のバランスを考えながら制作をしましょう。 造形表現は無限に広がってきますから、 線と字形でデフォルメさせることに その印象は全く違ってきます。 つまり、 文字をデフォルメし (用例2)

り立ちます。 り太くしたり、潤渇を入れたりしながら、 という文字は成立しますから、 ては山にはなりません。 その下に横線が一本、 画にしてしまうことはよくあります。 しなければなりません。実画 (あっても誤字にならない線) にしたり、 ただし、デフォルメする場合、誤字には十分注 用例の「山」という文字は、 同じ四本といっても横線が上に書かれ 画数は三画としても四本で成 この規則を破らない限り山 縦線が三本横に並 範疇の中で長くした (必要な線)を虚 様々な表 虚画を実

用例1

7

8

左右の縦線を外側 に



全部の線を太く



縦線3本を短く



左右の縦線を長く 中を短く





左右の縦線を内側 に



右の縦線を細く



縦線3本を長く



左右の縦線を短く 中を長く











